

<https://ai20.me>

<https://shewillfind.me>  
She'll find my work and believe me,  
unlike Eve... <https://gabriels.work>

[https://ai20.me\\_](https://ai20.me_)

I am not Aladin, or a chess  
genious, or a math genious,  
but she recognizes that I  
am a genious in what really  
matters, that's why she  
loves me.



Program AROPERA;

{ VER 1 / JUN 4 2022

PROGRAM CREATED BY: JOSE GALINDO - WWW.AI20.ME - SHEWILLFIND.ME - GABRIELS.WORK - MAY 2022

VERSION ADAPTADA DE: PROGRAM MEARTHE (\*)

<https://dontmissit665019001.files.wordpress.com/2022/05/rational-computer-programmer-defends-himself-from-irrational-people-s-slander.docx>

Video of this program running:

Here <https://youtu.be/CdDRD94BmAI>

And a here (\*put URL as a whole):

<https://videos.files.wordpress.com/XYZyaFNZ/aroopera-program-that-creates-algebraic-formulas-and-obtains-the-unknown-value.mp4>

PARA PERMITIR GENERAR CADENAS CON SIMBOLOS PARA OPERACIONES ARITMETICAS BASICAS  
}

{ \$M 8192, 8192, 655360 }

Uses Crt, DOS;

type

regmem = ^ eledim;

eledim = record

pal: string[70];

sig: regmem

end;

Const

maxwords: longint = 12000;

Var

raroopera1, raroopera2: longint;

inilista, elect, eleant: regmem;

laf, paginaciones, idl, inipag: longint;

wtext, ratext: text;

totalpag: longint;

salirya: boolean;

filai, cint1, cint2, x1, x2, gen : Longint;

```

x3, x4,x5,x6,xx5,xx6, yy,zz,elcolort, ntiendme, gabrielswork, ai20me,
shewillfindme,s4c,s5c,s6c : Longint;
nrolista,lvxp, fxp,cuni, s7c,xx7,s8c,xx8,s9c,xx9: Longint;
rep,repu : boolean;
datos: array[1..42] of Longint;
queteclafue,tipo, tecla, tecla3, teclan,teclal, confirma : Char;
esvocal,ocentrado, encontrada,tpress: boolean;
laletra2,laletra, subme: char;
ubicador,ubicador2, genx, xcen, lomenu, lomenu2: Longint;
vocales: array[1..5] of char;
opcionesdelmenu: array[1..14] of string[41];
encolores,inai,intento, iint,iint2:longint;
palabrasl7: array[1..7] of string[12];
consonantes: array[1..21] of char;
arrdigitos: array[1..10] of char;
cosu: array[1..200,1..2] of string[25];
sesu: array[1..21] of string[25];
resultadoaa,lista,lp,lpg,lpgger:string;
llp:char;
cs,vs: longint; {cs= controlador de secuencia, vs= valor secuencia, una idea para
reducir codificacion del programa cuando combino silabas}
xlp,tlp:longint;
combinacion,
modo3letras,m2l,m3l,m4l,proenglishm3l,proenglishm4l,proenglishm5l,m5l,m6l,m7l,m8l,m
9l,cc,cv,i, serieunica:Longint;
proenglishm6l,proenglishm7l: Longint;
inicv,idiom:longint;
cantdigit:longint;
digitn:longint;
signo,cadedigit:string;
banderaesc:boolean;
numerodenumeros,numerodecolumnas:longint;
function verificaexistencia(archivo: String): boolean; forward;

function cadenapersonalizada(laforma:string;tamttotal:byte):string; forward;
Procedure cargaenpantalla(var nropantalla:longint); forward;

function verificaexistencia(archivo: String): boolean;
var
    a: text;
begin
    assign(a,archivo);
    {$I-}
    reset(a);
    {$I+}
    if (IOResult = 0) then
    begin
        close(a);
        verificaexistencia:=true;
    end
    else
        verificaexistencia:=false;
end;

Procedure Inicialistad;
Begin
idl:=0;
inilista:=nil;
End;

procedure anadirlistadin(palabra: string);
begin
idl:=idl+1;

```

```

if idl=1 then
begin
  new(elect);
  elect^.pal:=palabra;
  elect^.sig:=Nil;
  inilista:=elect;
  eleant:=Nil;
end
else
  case idl of
  2: begin
    new(elect);
    elect^.pal:=palabra;
    elect^.sig:=Nil;
    inilista^.sig:=elect;
    eleant:=elect;
  end
  else
    begin
      new(elect);
      elect^.pal:=palabra;
      elect^.sig:=Nil;
      eleant^.sig:=elect;
      eleant:=elect;
    end;
  end;{end of case idl}
if idl mod 23 = 0 then
  totalpag:=(idl div 23)
else
  totalpag:=(idl div 23)+1;
end;

```

```

Procedure mostrarlistad(var dde: longint);
var
  sigp:longint;
  ffe:char;

```

```

begin
  clrscr;
  cargaenpantalla(dde);
  repeat

```

```

gotoxy(5,1);write('Content of text file :WNTXT.TXT');
gotoxy(1,25);clreol;write('Page ',dde,'/',totalpag,' ,Press PgUP/Home PgDw/End to
navigate or ESC to exit');

```

```

Repeat
  ffe:=readkey;
  if ffe=#0 then
    ffe:=readkey;
  Until ffe in[#27,#73,#81,#71,#79];
  case ffe of
    #73 : begin {pag up}
      if dde>1 then
        dde:=dde-1;
        cargaenpantalla(dde);
      end;
    #81 : begin {pag down}
      if dde<totalpag then
        dde:=dde+1;
        cargaenpantalla(dde);
      end;
    #71 : begin {Home / Inicio}
      dde:=1;
      cargaenpantalla(dde);;

```

```

        end;
        #79 : begin {End / Final}
            dde:=totalpag;
            cargaenpantalla(dde);
        end;
    end;
until (ffe=#27);
End;

```

```

Procedure cargaenpantalla(var nropantalla:longint);
var cdfi,defg:longint;
regmos:regmem;
compc,recorrido:longint;
Begin
if nropantalla=totalpag then
for compc:=2 to 24 do
begin
gotoxy(1,compc);clreol;
end;
compc:=0;

```

```

for recorrido:=1 to nropantalla do
BEGIN
cdfi:=0;
for defg:=1 to 23 do
begin
    compc:=compc+1;
    cdfi:=cdfi+1;
    if compc=1 then
    begin
        regmos:=inilista;
    end
    else
    case compc of
        2: BEGIN
            regmos:=inilista^.sig;
            END;

        else
            BEGIN
                regmos:=regmos^.sig;
            END;
        end;{del case y del if}
    if recorrido=nropantalla then
    begin
        gotoxy(5,1+cdfi);clreol;
        write(regmos^.pal)
    end;
    if cdfi=23 then
        cdfi:=0;
    if compc=id1 then
        break;
    end;
    if compc=id1 then
        break;
    end;
end;
end;

```

```

Procedure leearchivoycrealistadinamica;
Var prec:string;
Begin

```

```

reset(rateext);
while not(eof(rateext)) do
begin
  readln(rateext,prec);
  anadirlistadin(prec);
end;
close(rateext);
End;
{Inicio}

```

```

Procedure paginarcontenidodearchivo;
var qh:byte;
    espr:char;
Begin
qh:=0;
Clrscr;
paginaciones:=0;
inipag:=1;
salirya:=false;
Inicialistad;
assign(rateext,'WNTXT.TXT');
if verificaexistencia('WNTXT.TXT') = False then
begin
  write('File WNTXT.TXT does not exist, create it with choice #1 in main Menu');
  espr:=readkey;
  qh:=1;
end
else
begin
  leearchivoycrealistadinamica;
  mostrarlistad(inipag);
end;
if qh=0 then
  Dispose(eleact);
End;

```

```

function partedecimalaentero(reet:real;dii:byte):integer;
var
tfac,ho:integer;
tee:integer;
tre:real;
begin
tfac:=1;
tre:=reet-int(reet);
for ho:=1 to dii do
  tfac:=tfac*10;
tre:=tre*tfac;
tee:=trunc(tre);
partedecimalaentero:=tee;
end;

```

```

function cadenaanumero(digitos: string;tamano:longint):longint;
var
millones,cmiles,dmiles, miles, centenas, decenas, unidades: longint;
begin
millones:=0;
cmiles:=0;
dmiles:=0;
miles:=0;
centenas:=0;
decenas:=0;
unidades:=0;
case tamano of
7:begin

```

```

millones:=ord(digitos[1])-48;
cmiles:=ord(digitos[2])-48;
dmiles:=ord(digitos[3])-48;
miles:=ord(digitos[4])-48;
centenas:=ord(digitos[5])-48;
decenas:=ord(digitos[6])-48;
unidades:=ord(digitos[7])-48;
end;
6:begin
  cmiles:=ord(digitos[1])-48;
  dmiles:=ord(digitos[2])-48;
  miles:=ord(digitos[3])-48;
  centenas:=ord(digitos[4])-48;
  decenas:=ord(digitos[5])-48;
  unidades:=ord(digitos[6])-48;
end;
5:begin
  dmiles:=ord(digitos[1])-48;
  miles:=ord(digitos[2])-48;
  centenas:=ord(digitos[3])-48;
  decenas:=ord(digitos[4])-48;
  unidades:=ord(digitos[5])-48;
end;
4:begin
  miles:=ord(digitos[1])-48;
  centenas:=ord(digitos[2])-48;
  decenas:=ord(digitos[3])-48;
  unidades:=ord(digitos[4])-48;
end;
3:begin
  centenas:=ord(digitos[1])-48;
  decenas:=ord(digitos[2])-48;
  unidades:=ord(digitos[3])-48;
end;
2:begin
  decenas:=ord(digitos[1])-48;
  unidades:=ord(digitos[2])-48;
end;
1: unidades:=ord(digitos[1])-48;
end;
cadenaanumero:=unidades+decenas*10+centenas*100+miles*1000+dmiles*10000+cmiles*100000+millones*1000000;
end;

function numeroacadena(numero: longint):string;
var
  x1,x2:byte;
  fd,cc,p1,lc,enb: longint;
  rs:real;
  cf:string;
begin
  cc:=1;
  fd:=0;
  cf:='';
  for x1:=1 to 6 do
  begin
    if numero>=fd then
      cc:=x1
    else break;
    if fd=0 then
      fd:=1;
    fd:=fd*10;
  end;
end;

```

```

fd:=1;
for p1:=1 to cc-1 do
  fd:=fd*10;
enb:=numero;
repeat
lc:=enb div fd;
cf:=cf+chr(48+lc);
enb:=enb mod fd;
fd:=fd div 10;
until (fd<1);
numeroacadena:=cf+' ';
end;

```

```

function numeroacadena2(numero: longint):string;
var
x1,x2:byte;
fd,cc,p1,lc,enb: longint;
rs:real;
cf:string;
begin

```

```

cc:=1;
fd:=0;
cf:='';
for x1:=1 to 6 do
begin
  if numero>=fd then
    cc:=x1
  else break;
  if fd=0 then
    fd:=1;
  fd:=fd*10;
end;

```

```

fd:=1;
for p1:=1 to cc-1 do
  fd:=fd*10;
enb:=numero;
repeat
lc:=enb div fd;
cf:=cf+chr(48+lc);
enb:=enb mod fd;
fd:=fd div 10;
until (fd<1);
numeroacadena2:=cf;
end;

```

```

procedure leedigitos(var digitos: string; var ttamano:longint);
var x:longint;
base:longint;
cequi,cequi2:string[8];
t:char;
i,s:longint;
salir:boolean;
begin
s:=0;
cequi:='';
repeat
repeat
t:=readkey;
until (t in['0'..'9']) or (t=#13) or (t=#8);
if (t in['0'..'9']) and (s<7) then
begin
s:=s+1;
cequi:=cequi+t;

```

```

    write(t);
end
else
if (t=#8) and (s>0) then
begin
    cequi2:='';
    for x:=1 to s-1 do
    begin
        cequi2:=cequi2+cequi[x];
    end;
    cequi:=cequi2;
    gotoxy(wherex-s,wherey);
    clreol;write(cequi);
    s:=s-1;
end

until (t=#13);
ttamano:=s;
digitos:=cequi;
end;

procedure limpia zona(ci,fi,cf,ff: longint); forward;

procedure menu horizontal(fila,combisilabas: longint; var lacombinacion:longint;
colorfondo:byte);forward;

function detvocal(leva :char): boolean;
var ff:longint;
hallado: boolean;
begin
hallado:=false;
for ff:=1 to 5 do
    if vocales[ff]=leva then
    begin
        hallado:=true;
        detvocal:=true;
        break;
    end;
end;

if hallado=false then
for ff:=1 to 22 do
    if consonantes[ff]=leva then
    begin
        hallado:=true;
        detvocal:=false;
        break;
    end;
end;

end;

function detm2(a :Longint): boolean;
begin
if a mod 2 = 0 then
    detm2:=true
else
    detm2:=false;
end;

procedure cuadro lineas(tipl: char; coi,fii,cof, fif: longint);
var
itc: longint;
horizontal,vertical, supizq,supder,infizq,infder:char;
begin
if tipl='s' then
begin

```



```

horizontal:=chr(196);vertical:=chr(179);
supizq:=chr(218);supder:=chr(191);infizq:=chr(212);infder:=chr(217);
end
else
begin
horizontal:=chr(205);vertical:=chr(186);
supizq:=chr(201);supder:=chr(187);infizq:=chr(200);infder:=chr(188);
end;
gotoxy(coi,fii);
write(supizq);
for itc:=1 to ((cof-coi)-1) do
  write(horizontal);
write(supder);
gotoxy(coi,fif);
write(infizq);
for itc:=1 to ((cof-coi)-1) do
  write(horizontal);
write(infder);
for itc:=1 to ((fif-fii)-1) do
begin
gotoxy(coi,fii+itc);write(vertical);
gotoxy(cof,fii+itc);write(vertical);
end;
end;

procedure genera letra(ev :boolean; var ll:char); forward;

procedure imprime silaba(cgen, nds : Longint);
begin
if cgen=1 then
for x5:=1 to nds do
  begin
  esvocal:=detm2(x5);
  genera letra(esvocal, la letra);
  write(la letra);
end
else
for x5:=1 to nds do
begin
  esvocal:=not(detm2(x5));
  genera letra(esvocal, la letra);
  write(la letra);
end;
end;

procedure imprime silaba y c(cgen, nds : Longint; var silaco: string; visu:longint);
var silacoaux: string;
begin
silacoaux:=silaco;
if cgen=1 then
for x5:=1 to nds do
  begin
  esvocal:=detm2(x5); {empieza en consonante, cuando x5 es 1, es impar, detm2 es
false,
y esvocal toma el valor de false, y al no ser vocal generara
una consonante}
  genera letra(esvocal, la letra2);
  if visu=1 then
    write(la letra2);
  silaco:=silaco+la letra2;
end
else
for x5:=1 to nds do
begin

```

```

    esvocal:=not(detm2(x5)); {empieza en vocal, cuando x5 es 1, es impar, detm2 es
false, pero al negarlo,
                                lo hago true, y esvocal toma el valor de true, y al ser
vocal generara una vocal}
    genera letra(esvocal, laletra2);
    if visu=1 then
        write(laletra2);
        silaco:=silaco+laletra2;
    end;
end;

```

```

procedure genera letra(ev :boolean; var ll:char);
var genl:longint;
begin
    cv:=0;
    cc:=0;
    if ev=true then
        begin
            {genero una vocal al azar
            ejem: ll:='A'}
            genl:=Random(5)+1;
            ll:=vocales[genl];
        end
    else
        begin
            {genero una consonante al azar
            ejem: ll:='B'}
            genl:=Random(21)+1; {la posicion 22 era la ENIE ya no la considero}
            ll:=consonantes[genl];
        end;
    end;
end;

```

```

function colorquemegusta(a :Longint): boolean;
{Descarto los colores que no me agradan, en este
caso los mas faciles para la vista considerando
fondo de pantalla negro, los codigos de colores en Turbo Pascal
son:
Black = 0, Blue = 1, Green = 2, Cyan = 3,
Red = 4, Magenta = 5, Brown = 6, LightGray = 7,
DarkGray = 8, LightBlue = 9, LightGreen = 10, LightCyan = 11,
LightRed = 12, LightMagenta= 13, Yellow = 14, White = 15
}
begin
    case a of
        1,4,5,6,8,13: colorquemegusta:=false;
    else
        colorquemegusta:=true;
    end;
end;

```

```

procedure inicia letras;
var vst: string;
begin
    cc:=0;
    cv:=0;
    {guardo en las matrices de vocales y consonantes mayusculas, las vocales y las
consonantes}
    for i:=65 to 90 do
        case i of
            65, 69, 73, 79, 85: begin
                cv:=cv+1;
                vocales[cv]:=chr(i);
            end;

```

```

else
  begin
    cc:=cc+1;
    consonantes[cc]:=chr(i);
  end;
end;
{consonantes[22]:=chr(165);
omitire la enie a causa de mi desconocimiento de como hacerlo en free pascal,
como consonantes considere 21 ya no 22}
{aprovecho este procedimiento y inicio mi arreglo de digitos}
for i:=1 to 10 do
begin
  str(i-1,vst);
  arddigitos[i]:=vst[1];
end;
end;

```

```

Procedure palabradecincoletras(m5l:BYTE; inicv:byte);
BEGIN
encolores:=1;

```

```

case m5l of
  1: begin {p(2)+p(2)+p(1)}

    for vs:=1 to 3 do
    begin
      case vs of
        1: cs:=2;
        2: cs:=2;
        3: cs:=1;
      end;

      if vs=1 then {esto hago para que la directiva solo se cumpla al inicio de la
palabra
es decir en la 1ra silaba}
      case inicv of
        1:gen:=1;{empezara en consonante}
        2:gen:=2;{empezara en vocal}
        3:gen:=random(2)+1;{empezara en vocal o consonante segun el azar}
      end;

      if gen=1 then
        repeat
          elcolort:=random(7)+1;
        until colorquemegusta(elcolort)=true
        else
          repeat
            elcolort:=random(7)+9;
          until colorquemegusta(elcolort)=true;
        textcolor(elcolort);
        imprimesilabayc(gen,cs,lpg,encolores); {el numero de letras en la silaba sera
cs}

        end;{for del valor de secuencia (vs)}

      end; {p(2)+p(2)+p(1)}

  2: begin {p(2)+p(1)+p(2)}

    for vs:=1 to 3 do
    begin
      case vs of
        1: cs:=2;

```

```

        2: cs:=1;
        3: cs:=2;
    end;

    if vs=1 then {esto hago para que la directiva solo se cumpla al inicio de la
palabra
    es decir en la 1ra silaba}
    case inicv of
        1:gen:=1;{empezara en consonante}
        2:gen:=2;{empezara en vocal}
        3:gen:=random(2)+1;{empezara en vocal o consonante segun el azar}
    end;

    if gen=1 then
        repeat
            elcolort:=random(7)+1;
        until colorquemegusta(elcolort)=true
        else
            repeat
                elcolort:=random(7)+9;
            until colorquemegusta(elcolort)=true;
        textcolor(elcolort);
        imprimesilabayc(gen,cs,lpg,encolores); {el numero de letras en la silaba sera
cs}

        end;{for del valor de secuencia (vs)}

    end; {p(2)+p(1)+p(2)}

3: begin {p(1)+p(2)+p(2)}

    for vs:=1 to 3 do
    begin
        case vs of
            1: cs:=1;
            2: cs:=2;
            3: cs:=2;
        end;

        if vs=1 then {esto hago para que la directiva solo se cumpla al inicio de la
palabra
        es decir en la 1ra silaba}
        case inicv of
            1:gen:=1;{empezara en consonante}
            2:gen:=2;{empezara en vocal}
            3:gen:=random(2)+1;{empezara en vocal o consonante segun el azar}
        end;

        if gen=1 then
            repeat
                elcolort:=random(7)+1;
            until colorquemegusta(elcolort)=true
            else
                repeat
                    elcolort:=random(7)+9;
                until colorquemegusta(elcolort)=true;
            textcolor(elcolort);
            imprimesilabayc(gen,cs,lpg,encolores); {el numero de letras en la silaba sera
cs}

            end;{for del valor de secuencia (vs)}

        end; {p(1)+p(2)+p(2)}

```

```

4: begin {p(1)+p(1)+p(2)+p(1)}

  for vs:=1 to 4 do
  begin
    case vs of
      1: cs:=1;
      2: cs:=1;
      3: cs:=2;
      4: cs:=1;
    end;

    if vs=1 then {esto hago para que la directiva solo se cumpla al inicio de la
palabra
  es decir en la 1ra silaba}
    case inicv of
      1:gen:=1;{empezara en consonante}
      2:gen:=2;{empezara en vocal}
      3:gen:=random(2)+1;{empezara en vocal o consonante segun el azar}
    end;

    if gen=1 then
      repeat
        elcolort:=random(7)+1;
      until colorquemegusta(elcolort)=true
    else
      repeat
        elcolort:=random(7)+9;
      until colorquemegusta(elcolort)=true;
    textcolor(elcolort);
    imprimesilabayc(gen,cs,lpg,encolores); {el numero de letras en la silaba sera
cs}

    end;{for del valor de secuencia (vs)}

  end; {p(1)+p(1)+p(2)+p(1)}

5: begin {p(1)+p(2)+p(1)+p(1)}

  for vs:=1 to 4 do
  begin
    case vs of
      1: cs:=1;
      2: cs:=2;
      3: cs:=1;
      4: cs:=1;
    end;

    if vs=1 then {esto hago para que la directiva solo se cumpla al inicio de la
palabra
  es decir en la 1ra silaba}
    case inicv of
      1:gen:=1;{empezara en consonante}
      2:gen:=2;{empezara en vocal}
      3:gen:=random(2)+1;{empezara en vocal o consonante segun el azar}
    end;

    if gen=1 then
      repeat
        elcolort:=random(7)+1;
      until colorquemegusta(elcolort)=true
    else
      repeat
        elcolort:=random(7)+9;

```

```

    until colorquemegusta(elcolort)=true;
textcolor(elcolort);
imprimesilabayc(gen,cs,lpg,encolores); {el numero de letras en la silaba sera
cs}

end;{for del valor de secuencia (vs)}

end; {p(1)+p(2)+p(1)+p(1)}

6: begin {p(3)+p(2)}

for vs:=1 to 2 do
begin
case vs of
1: cs:=3;
2: cs:=2;
end;

if vs=1 then {esto hago para que la directiva solo se cumpla al inicio de la
palabra
es decir en la 1ra silaba}
case inicv of
1:gen:=1;{empezara en consonante}
2:gen:=2;{empezara en vocal}
3:gen:=random(2)+1;{empezara en vocal o consonante segun el azar}
end;

if gen=1 then
repeat
elcolort:=random(7)+1;
until colorquemegusta(elcolort)=true
else
repeat
elcolort:=random(7)+9;
until colorquemegusta(elcolort)=true;
textcolor(elcolort);
imprimesilabayc(gen,cs,lpg,encolores); {el numero de letras en la silaba sera
cs}

end;{for del valor de secuencia (vs)}

end; {p(3)+p(2)}

7: begin {p(2)+p(3)}

for vs:=1 to 2 do
begin
case vs of
1: cs:=2;
2: cs:=3;
end;

if vs=1 then {esto hago para que la directiva solo se cumpla al inicio de la
palabra
es decir en la 1ra silaba}
case inicv of
1:gen:=1;{empezara en consonante}
2:gen:=2;{empezara en vocal}
3:gen:=random(2)+1;{empezara en vocal o consonante segun el azar}
end;

if gen=1 then
repeat
elcolort:=random(7)+1;

```

```

    until colorquemegusta(elcolort)=true
else
    repeat
        elcolort:=random(7)+9;
    until colorquemegusta(elcolort)=true;
textcolor(elcolort);
imprimesilabayc(gen,cs,lpg,encolores); {el numero de letras en la silaba sera
cs}

end;{for del valor de secuencia (vs)}

end; {p(2)+p(3)}

8: begin {p(3)+p(1)+p(1)}

for vs:=1 to 3 do
begin
    case vs of
        1: cs:=3;
        2: cs:=1;
        3: cs:=1;
    end;

    if vs=1 then {esto hago para que la directiva solo se cumpla al inicio de la
palabra
es decir en la 1ra silaba}
case inicv of
    1:gen:=1;{empezara en consonante}
    2:gen:=2;{empezara en vocal}
    3:gen:=random(2)+1;{empezara en vocal o consonante segun el azar}
end;

if gen=1 then
repeat
    elcolort:=random(7)+1;
until colorquemegusta(elcolort)=true
else
repeat
    elcolort:=random(7)+9;
until colorquemegusta(elcolort)=true;
textcolor(elcolort);
imprimesilabayc(gen,cs,lpg,encolores); {el numero de letras en la silaba sera
cs}

end;{for del valor de secuencia (vs)}

end; {p(3)+p(1)+p(1)}

9: begin {p(1)+p(3)+p(1)}

for vs:=1 to 3 do
begin
    case vs of
        1: cs:=1;
        2: cs:=3;
        3: cs:=1;
    end;

    if vs=1 then {esto hago para que la directiva solo se cumpla al inicio de la
palabra
es decir en la 1ra silaba}
case inicv of
    1:gen:=1;{empezara en consonante}
    2:gen:=2;{empezara en vocal}

```

```

    3:gen:=random(2)+1;{empezara en vocal o consonante segun el azar}
end;

if gen=1 then
    repeat
        elcolort:=random(7)+1;
    until colorquemegusta(elcolort)=true
else
    repeat
        elcolort:=random(7)+9;
    until colorquemegusta(elcolort)=true;
textcolor(elcolort);
imprimesilabayc(gen,cs,lpg,encolores); {el numero de letras en la silaba sera
cs}

end;{for del valor de secuencia (vs)}

end; {p(1)+p(3)+p(1)}

10: begin {p(1)+p(1)+p(3)}

    for vs:=1 to 3 do
    begin
        case vs of
            1: cs:=1;
            2: cs:=1;
            3: cs:=3;
        end;

        if vs=1 then {esto hago para que la directiva solo se cumpla al incio de la
palabra
es decir en la 1ra silaba}
        case inicv of
            1:gen:=1;{empezara en consonante}
            2:gen:=2;{empezara en vocal}
            3:gen:=random(2)+1;{empezara en vocal o consonante segun el azar}
        end;

        if gen=1 then
            repeat
                elcolort:=random(7)+1;
            until colorquemegusta(elcolort)=true
        else
            repeat
                elcolort:=random(7)+9;
            until colorquemegusta(elcolort)=true;
textcolor(elcolort);
imprimesilabayc(gen,cs,lpg,encolores); {el numero de letras en la silaba sera
cs}

        end;{for del valor de secuencia (vs)}

        end; {p(1)+p(1)+p(3)}

11: begin {p(4)+p(1)}

    for vs:=1 to 2 do
    begin
        case vs of
            1: cs:=4;
            2: cs:=1;
        end;

```



```

    if vs=1 then {esto hago para que la directiva solo se cumpla al inicio de la
palabra
    es decir en la 1ra silaba}
    case inicv of
    1:gen:=1;{empezara en consonante}
    2:gen:=2;{empezara en vocal}
    3:gen:=random(2)+1;{empezara en vocal o consonante segun el azar}
    end;

if gen=1 then
    repeat
    elcolort:=random(7)+1;
    until colorquemegusta(elcolort)=true
else
    repeat
    elcolort:=random(7)+9;
    until colorquemegusta(elcolort)=true;
textcolor(elcolort);
imprimesilabayc(gen,cs,lpg,encolores); {el numero de letras en la silaba sera
cs}

end;{for del valor de secuencia (vs)}

end; {p(4)+p(1)}

12: begin {p(1)+p(4)}

for vs:=1 to 2 do
begin
    case vs of
    1: cs:=4;
    2: cs:=1;
    end;
    if vs=1 then {esto hago para que la directiva solo se cumpla al inicio de la
palabra
    es decir en la 1ra silaba}
    case inicv of
    1:gen:=1;{empezara en consonante}
    2:gen:=2;{empezara en vocal}
    3:gen:=random(2)+1;{empezara en vocal o consonante segun el azar}
    end;

if gen=1 then
    repeat
    elcolort:=random(7)+1;
    until colorquemegusta(elcolort)=true
else
    repeat
    elcolort:=random(7)+9;
    until colorquemegusta(elcolort)=true;
textcolor(elcolort);
imprimesilabayc(gen,cs,lpg,encolores); {el numero de letras en la silaba sera
cs}

end;{for del valor de secuencia (vs)}

end; {p(4)+p(1)}

13: begin {p(5)}

    case inicv of
    1:gen:=1;{empezara en consonante}
    2:gen:=2;{empezara en vocal}
    3:gen:=random(2)+1;{empezara en vocal o consonante segun el azar}

```

```

        end;

    if gen=1 then
        repeat
            elcolort:=random(7)+1;
        until colorquemegusta(elcolort)=true
    else
        repeat
            elcolort:=random(7)+9;
        until colorquemegusta(elcolort)=true;
        textcolor(elcolort);
        imprimesilabayc(gen,5,lpg,encolores);

    end; {p(5)}
end;{case MODOF}

END; {PROCEDURE palabras 5 letras}

```

```

procedure limpiazona(ci,fi,cf,ff: longint);
var ca,fa,i,j:longint;
begin
ca:=wherex;
fa:=wherey;
for i:=ci to cf do
    for j:=fi to ff do
        begin
            gotoxy(i,j);
            if (i=80) and (j=25) then
                clreol
            else
                write(' ');
        end;
    gotoxy(ca,fa);
end;

```

```

procedure menuhorizontal(fila,combisilabas: longint; var lacombinacion:longint;
colorfondo:byte);
{el menu que produce no siempre sera horizontal, segun el numero de elementos
tambien puede ser vertical}
var
orientacionhorizontal:boolean;
tmenu,recorrido: longint;
quetecla:char;
seeligioalgo:boolean;
begin
orientacionhorizontal:=true;
idiom:=2;{por defecto general}
inicc:=3;{por defecto al azar}
for recorrido:=1 to 13 do
    opcionesdelmenu[recorrido]:='';
seeligioalgo:=false;
case combisilabas of
1:
begin
    opcionesdelmenu[1]:='Classic (5 letters size words)';
    opcionesdelmenu[2]:='Customize words and size';
    tmenu:=2;
end;
2:
begin
    opcionesdelmenu[1]:='p2';
    opcionesdelmenu[2]:='p1p1';

```

```

    opcionesdelmenu[3] := 'All';
    tmenu:=3;
end;
3:
begin
    opcionesdelmenu[1] := 'p2p1';
    opcionesdelmenu[2] := 'p1p2';
    opcionesdelmenu[3] := 'p1p1p1';
    opcionesdelmenu[4] := 'p3';
    opcionesdelmenu[5] := 'All';
    tmenu:=5;
end;
4:
begin
    opcionesdelmenu[1] := 'p2p2';
    opcionesdelmenu[2] := 'p2p1p1';
    opcionesdelmenu[3] := 'p1p2p1';
    opcionesdelmenu[4] := 'p1p1p2';
    opcionesdelmenu[5] := 'p4';
    opcionesdelmenu[6] := 'All';
    tmenu:=6;
end;
5:
begin
    opcionesdelmenu[1] := 'p2p2p1';
    opcionesdelmenu[2] := 'p2p1p2';
    opcionesdelmenu[3] := 'p1p2p2';
    opcionesdelmenu[4] := 'p1p1p2p1';
    opcionesdelmenu[5] := 'p1p2p1p1';
    opcionesdelmenu[6] := 'p3p2';
    opcionesdelmenu[7] := 'p2p3';
    opcionesdelmenu[8] := 'p3p1p1';
    opcionesdelmenu[9] := 'p1p3p1';
    opcionesdelmenu[10] := 'p1p1p3';
    opcionesdelmenu[11] := 'p4p1';
    opcionesdelmenu[12] := 'p1p4';
    opcionesdelmenu[13] := 'p5';
    opcionesdelmenu[14] := 'All';
    tmenu:=14;
    orientacionhorizontal:=false;
end;
6:
begin
    opcionesdelmenu[1] := 'p1p2p2p1';
    opcionesdelmenu[2] := 'p1p2p1p2';
    opcionesdelmenu[3] := 'p2p1p1p2';
    opcionesdelmenu[4] := 'p2p1p2p1';
    opcionesdelmenu[5] := 'p1p1p2p2';
    opcionesdelmenu[6] := 'p2p2p1p1';
    opcionesdelmenu[7] := 'p1p1p2p1p1';
    opcionesdelmenu[8] := 'p2p2p2';
    opcionesdelmenu[9] := 'p6';
    opcionesdelmenu[10] := 'All';
    tmenu:=10;
    orientacionhorizontal:=false;
end;
7:
begin
    opcionesdelmenu[1] := 'p1p1p2p2p1';
    opcionesdelmenu[2] := 'p1p2p2p1p1';
    opcionesdelmenu[3] := 'p1p1p2p1p2';
    opcionesdelmenu[4] := 'p1p2p1p1p2';
    opcionesdelmenu[5] := 'p1p2p1p2p1';
    opcionesdelmenu[6] := 'p2p1p1p2p1';

```

```

opcionesdelmenu[7]:='p2p1p2p1p1';
opcionesdelmenu[8]:='p1p2p2p2';
opcionesdelmenu[9]:='p2p1p2p2';
opcionesdelmenu[10]:='p2p2p1p2';
opcionesdelmenu[11]:='p2p2p2p1';
opcionesdelmenu[12]:='p7';
opcionesdelmenu[13]:='All';
tmenu:=13;
orientacionhorizontal:=false;
end;
21:
begin
opcionesdelmenu[1]:='1 #s';
opcionesdelmenu[2]:='1..8#s (random)';
opcionesdelmenu[3]:='5 #s';
opcionesdelmenu[4]:='7 #s';
opcionesdelmenu[5]:='8 #s';
tmenu:=5;
end;
22:
begin
opcionesdelmenu[1]:='1 #s';
opcionesdelmenu[2]:='1..7#s (random)';
opcionesdelmenu[3]:='5 #s';
opcionesdelmenu[4]:='7 #s';
tmenu:=4;
end;
23:
begin
opcionesdelmenu[1]:='1 #s';
opcionesdelmenu[2]:='1..5#s (random)';
opcionesdelmenu[3]:='5 #s';
tmenu:=3;
end;
24:
begin
opcionesdelmenu[1]:='1 #s';
opcionesdelmenu[2]:='1..4#s (random)';
opcionesdelmenu[3]:='4 #s';
tmenu:=3;
end;
25:
begin
opcionesdelmenu[1]:='1 #s';
opcionesdelmenu[2]:='1..3#s (random)';
opcionesdelmenu[3]:='3 #s';
tmenu:=3;
end;
26:
begin
opcionesdelmenu[1]:='1 #s';
opcionesdelmenu[2]:='1..2#s (random)';
opcionesdelmenu[3]:='2 #s';
tmenu:=3;
end;
100:
begin
opcionesdelmenu[1]:='Starts consonant';
opcionesdelmenu[2]:='Starts Vowel';
opcionesdelmenu[3]:='Any can start';
tmenu:=3;
end;
101:
begin

```

```

opcionesdelmenu[1]:= 'Focus English';
opcionesdelmenu[2]:= 'General ';
tmenu:=2;
end;
199:
begin
opcionesdelmenu[1]:= 'Overwrite WNTXT.TXT';
opcionesdelmenu[2]:= 'Append WNTXT.TXT';
tmenu:=2;
end;
200:
begin
opcionesdelmenu[1]:= 'Overwrite ratext.TXT';
opcionesdelmenu[2]:= 'Append ratext.TXT';
tmenu:=2;
end;
201:
begin
opcionesdelmenu[1]:= '1000 (ms)';
opcionesdelmenu[2]:= '500 (ms)';
opcionesdelmenu[3]:= '250 (ms)';
opcionesdelmenu[4]:= '0 (ms)';
tmenu:=4;
end;
202:
begin
opcionesdelmenu[1]:= '14 ';
opcionesdelmenu[2]:= '25 ';
opcionesdelmenu[3]:= '70 ';
opcionesdelmenu[4]:= '230 ';
opcionesdelmenu[5]:= '1260 ';
opcionesdelmenu[6]:= 'Other ';
tmenu:=6;
end;
203:
begin
opcionesdelmenu[1]:= 'Series of random content ';
opcionesdelmenu[2]:= 'Load file WNTXT.TXT ';
opcionesdelmenu[3]:= 'Exit ';
tmenu:=3;
orientacionhorizontal:=false;
end;
end; {case combisilabas}
lacombinacion:=1;

Repeat
gotoxy(1, fila);
textbackground(black);
textcolor(white);
clreol;
if orientacionhorizontal then
write('Use arrows ', chr(27), '/', chr(26), ' & enter ')
else
write('Use arrows ', chr(24), '/', chr(25), ' & enter ');
for recorrido:=1 to tmenu do
begin
if recorrido=lacombinacion then
begin
textbackground(colorfondo);
textcolor(black)
end
else
begin
textbackground(black);

```

```

    textcolor(lightgreen);
end;
if orientacionhorizontal=false then
    gotoxy(40,filarecorrido-1);

write(opcionesdelmenu[recorrido]);
if recorrido<tmenu then
begin
    textcolor(colorfondo);
    write('.');
end;
end;
repeat
    quetecla:=readkey;
    if quetecla=#13 then
        seeligioalgo:=true;
    if quetecla=#0 then
        quetecla:=readkey;
        {#72 arriba, #80 abajo, #75 izquierda, #77 derecha}
        case orientacionhorizontal of
        true:
            case quetecla of
            #75: if lacombinacion=1 then
                lacombinacion:=tmenu
            else
                lacombinacion:=lacombinacion-1;
            #77: if lacombinacion=tmenu then
                lacombinacion:=1
            else
                lacombinacion:=lacombinacion+1;
            end;
        false:{el menu debe ser vertical}
            case quetecla of
            #72: if lacombinacion=1 then
                lacombinacion:=tmenu
            else
                lacombinacion:=lacombinacion-1;
            #80: if lacombinacion=tmenu then
                lacombinacion:=1
            else
                lacombinacion:=lacombinacion+1;
            end;
        end; {de la evaluacion de la orientacionhorizontal}
    until (quetecla in [#75,#77,#72,#80]) or (seeligioalgo=true);
until (seeligioalgo=true);
textbackground(black);
textcolor(cyan);
if orientacionhorizontal=false then
    limpia zona(40,6,52,20);
end;

```

```

Procedure ejecutaopc4;
{Esta basado en mi programa t7n}
Var
a4,a5,mododepalabras,crso,b,b0,b1,b2,y,t1,linea:longint;
fi,uvi,upo,video,post:longint;
quefue,tecla:char;
valorquefue:byte;
matrizuv: array[1..12] of longint;
filacondatorepetido:boolean;
vocaloconsonante,estructura:longint;

```

```

lineag:string[75];
lsupe,linfe:longint;
auxlaestru, laestru,ledlp:string[33]; {la estructura de la palabra}
tmledlp:byte; {tamano max de la estructura de la palabra}
posdelasterisco:byte; {esto me va a decir en que posicion esta el asterisco, si en
4 o en la 69 x ejm..}
posdelslash:byte; {esto me va a decir en que posicion esta el slash}
Begin
inicialetas;
clrscr;
assign(wtext,'WNTXT.TXT'); {archivo de texto ya tiene nombre}
gotoxy(1,24);clreol;write('The words in lists words will be saved at WNTXT.TXT');
if verificaexistencia('WNTXT.TXT') then {llamo a la funcion que verifica la
existencia del archivo}
begin
gotoxy(1,25);menuhorizontal(25,199,crso, CYAN);
if crso=1 then
rewrite(wtext) {lo creamos}
else append(wtext); {los abrimos para agregar registros}
end
else
rewrite(wtext); {lo creamos}
Repeat
clrscr;
gotoxy(10,10);write('Especify the range for the random #s');
gotoxy(10,11);write('From #:');readln(linfe);
gotoxy(10,12);write('To #:');readln(lsupe);
if lsupe<=linfe then
begin
write('Input again because # are equal or the high# limit is minor than the low#
limit');
tecla:=readkey;
end;
Until (lsupe>linfe);
clrscr;
{cambiosaquí}
menuhorizontal(2,1,mododepalabras,cyan);
case mododepalabras of
1: {modo clasico de 5 letras como en la version del 17/Mayo/2022}
begin
clrscr;
gotoxy(7,1);write('Choose quantity of #s from (' ,linfe,'-',lsupe,') per row:');
menuhorizontal(2,21,merodenumeros,cyan);
case merodenumeros of
{ se considera: opcionesdelmenu[1]:='1 #s';
opcionesdelmenu[2]:='1..8#s (random)';
opcionesdelmenu[3]:='5 #s'; opcionesdelmenu[4]:='7 #s';
opcionesdelmenu[5]:='8 #s'; tmenu:=5;}
1:merodecolumnas:=1;
2:merodecolumnas:=random(8)+1;
3:merodecolumnas:=5;
4:merodecolumnas:=7;
5:merodecolumnas:=8;
end;
gotoxy(7,3);write('Choose the structure for the word of 5 letters. ');
menuhorizontal(4,5,estructura, brown);
limpiazona(40,5,52,5);
if estructura=14 then
estructura:=random(13)+1;
gotoxy(40,4);clreol;
gotoxy(40,5);clreol;
gotoxy(40,4);write(opcionesdelmenu[estructura]);
auxlaestru:=opcionesdelmenu[estructura];
menuhorizontal(23,100,vocaloconsonante, brown);

```

```

    auxlaestru:=auxlaestru+', '+opcionesdelmenu[vocaloconsonante];
end;
2:{nuevo modo, el personalizado}
begin
    Gotoxy(23,3); write('Input the structure for the random word. ');
    gotoxy(5,5); write('This are the elements to consider in the word structure: ');
    Gotoxy(5,6); write(' (ALT+35)# =Any digit from 0 to 9, (ALT+38)&=Uppercase vowel ');
    Gotoxy(5,7); write(' (ALT+36)$ =Uppercase consonant,
(ALT+39)',CHR(ORD(39)),'=Lowercase vowel ');
    Gotoxy(5,8); write(' (ALT+95)_ =Lowercase consonant, (ALT+32)" "=One Blank
space ');
    Gotoxy(5,9); write(' (ALT+124)| =Any Uppercase letter, (ALT+64)@=Any Lowercase
letter ');
    Gotoxy(5,10);write(' (ALT+126)~ =Any consonant upper/lowercase ');
    Gotoxy(5,11);write(' (ALT+60)< =Any Vowel upper/lowercase ');
    Gotoxy(5,12);write(' (ALT+63)?=Any (#,&,$,',CHR(ORD(39)),'_','"",|,@,~,<)' ');
    Gotoxy(5,13);write(' (ALT+34)"=Any except blank
space(#,&,$,',CHR(ORD(39)),'_',|,@,~,<)' ');
    Gotoxy(1,14);write(' (ALT+96)`=As ? till the end: Any character from that point
till the end ');
    Gotoxy(1,15);write(' (ALT+92)\=As " till the end: Any character but blank space
from that point till the end ');
    Gotoxy(7,16);write('Note: if you include (`) or (\) you will be asked to specify
word size ');
    Gotoxy(7,17);write('if none ` or /, the size will the size of the word (Max 33
characters) ');
    Gotoxy(7,18);write('Example: A word structure:&$ ##',CHR(ORD(39)),' may produce a
word such as:ER 70a ');
    Gotoxy(1,19);write('|+##=##,@+##=##, |*#=##,@*#=##, |*##=###,@*##=### will save
results for | or @ ');
    repeat
        gotoxy(3,20);clreol;write('Build word structure and press Enter:');readln(ledlp);
        until (ledlp<>'') and (length(ledlp)<=33);
        posdelslash:=pos('\',ledlp);
        posdelasterisco:=pos('`',ledlp);
        if (posdelslash<>0) or (posdelasterisco<>0) then
            begin
                if (posdelslash<>0) and (posdelasterisco<>0) then
                    begin
                        if posdelasterisco>posdelslash then
                            begin
                                quefue:='\';
                                valorquefue:=posdelslash;
                            end
                        else
                            begin
                                quefue:='`;
                                valorquefue:=posdelasterisco;
                            end;
                    end
                end
            end
        else
            begin
                if (posdelslash<>0) and (posdelasterisco=0) then
                    begin
                        quefue:='\';
                        valorquefue:=posdelslash;
                    end;
                if (posdelslash=0) and (posdelasterisco<>0) then
                    begin
                        quefue:='`;
                        valorquefue:=posdelasterisco;
                    end;
            end;
        end;
    repeat

```



```

gotoxy(3,21);clreol;write('As you put a ',quefue,' in position ',valorquefue);
write(' specify the total length of the word (Max 33):');
readln(tmledlp);
if (tmledlp<valorquefue) or (tmledlp>33) then
    writeln('As ',quefue,' is in position ',valorquefue,' the word length must be
between ',valorquefue,'-33');
until (tmledlp>=valorquefue) and (tmledlp<=33);
end
else
begin
    tmledlp:=length(ledlp);
    if tmledlp>33 then
        tmledlp:=33; {fijo el tamaño max de la palabra a 33, mi número elegido (para
joder a los hipócritas)}
    end;
lpgper:=cadenapersonalizada(ledlp,tmledlp);
writeln('Sample of random word with that structure (press any key to continue:');
{cambiosaquí}
write(lpgper);
tecla:=readkey;
clrscr;
gotoxy(7,1);write('Choose quantity of #s from (' ,linfe,'-',lsupe,') per row:');
case tmledlp of
1..7: begin
    menuhorizontal(2,21,numerodenumeros,cyan);
    case numerodenumeros of
    { se considera: opcionesdelmenu[1]='1 #s';
opcionesdelmenu[2]='1..8#s (random)';
opcionesdelmenu[3]='5 #s'; opcionesdelmenu[4]='7 #s';
opcionesdelmenu[5]='8 #s'; tmenu:=5;}
    1:numerodecolumnas:=1;
    2:numerodecolumnas:=random(8)+1;
    3:numerodecolumnas:=5;
    4:numerodecolumnas:=7;
    5:numerodecolumnas:=8;
    end;
end;
8..13: begin
    menuhorizontal(2,22,numerodenumeros,cyan);
    case numerodenumeros of
    { se considera: opcionesdelmenu[1]='1 #s';
opcionesdelmenu[2]='1..7#s (random)';
opcionesdelmenu[3]='5 #s';
opcionesdelmenu[4]='7 #s'; tmenu:=4;}
    1:numerodecolumnas:=1;
    2:numerodecolumnas:=random(6)+1;
    3:numerodecolumnas:=5;
    4:numerodecolumnas:=7;
    end;
end;
14..20: begin
    menuhorizontal(2,23,numerodenumeros,cyan);
    case numerodenumeros of
    { se considera: opcionesdelmenu[1]='1 #s';
opcionesdelmenu[2]='1..5#s (random)';
opcionesdelmenu[3]='5 #s';
tmenu:=3;}
    1:numerodecolumnas:=1;
    2:numerodecolumnas:=random(5)+1;
    3:numerodecolumnas:=5;
    end;
end;
21..25: begin
    menuhorizontal(2,24,numerodenumeros,cyan);

```

```

        case numerodenumeros of
        { se considera: opcionesdelmenu[1]:='1 #s';
          opcionesdelmenu[2]:='1..4#s (random)';
          opcionesdelmenu[3]:='4 #s';
          tmenu:=3;}
        1:numerodecolumnas:=1;
        2:numerodecolumnas:=random(4)+1;
        3:numerodecolumnas:=4;
        end;
    end;
26..30: begin
    menuhorizontal(2,25,numerodenumeros,cyan);
    case numerodenumeros of
    { se considera: opcionesdelmenu[1]:='1 #s';
      opcionesdelmenu[2]:='1..3#s (random)';
      opcionesdelmenu[3]:='3 #s';
      tmenu:=3;}
    1:numerodecolumnas:=1;
    2:numerodecolumnas:=random(3)+1;
    3:numerodecolumnas:=3;
    end;
    end;
31..33: begin
    menuhorizontal(2,26,numerodenumeros,cyan);
    case numerodenumeros of
    { se considera: opcionesdelmenu[1]:='1 #s';
      opcionesdelmenu[2]:='1..2#s (random)';
      opcionesdelmenu[3]:='2 #s';
      tmenu:=3;}
    1:numerodecolumnas:=1;
    2:numerodecolumnas:=random(2)+1;
    3:numerodecolumnas:=2;
    end;
    end;
end;
end;
end; {del case mododepalabras}
linea:=0;
b0:=1;
clrscr;
gotoxy(15,7);write('*** The Lines of random numbers from ',linfe,' to ',lsupe,'
*****');
gotoxy(15,10);write('The 1st page will start in #:');readln(fi);
repeat
randomize;
if b0 mod 21 = 0 then
b1:=b0 div 21
else
b1:=(b0 div 21) + 1;
clrscr;
textbackground(black);textcolor(lightgreen);
if mododepalabras=1 then
    laestru:=auxlaestru
else
    laestru:=ledlp;
Gotoxy(1,1);write('Programmed by Jose Galindo, author of: AI20.ME, SHEWILLFIND.ME,
GABRIELS.WORK');
Gotoxy(1,2);write('c22cd@hotmail.com +51 930208791- Word Structure:',laestru);
textbackground(blue);
textcolor(black);
Gotoxy(1,3);write('Pag',b1:6,' Random word + random #s ',linfe,'-',lsupe,' each /
ESC=exit, other for next');
textcolor(white);textbackground(black);
for y:=1 to 21 do

```

```

begin
  gotoxy(1,3+y);
  lpg:='';
  lpgper:='';
  resultadoaa:='';
  signo:='';
  if mododepalabras=1 then {se hace como antes, la version previa}
    palabradecincoletras(estructura,vocaloconsonante) {este procedimiento actualiza
la variable global lpg }
  else {caso contrario es 2 y se considera la palabra personalizada segun la nueva
version, pues se eligio el modo 2}
    begin
      lpgper:=cadenapersonalizada(ledlp,tmledlp);
      {Esto es algo novedoso}
      if (laestru='|+###=##') or (laestru='@+###=##') then
        begin
          raroperal:=cadenaanumero(copy(lpgper,3,2),2);
          raropera2:=cadenaanumero(copy(lpgper,6,2),2);
          if raroperal>raropera2 then
            begin
              signo:='-';
              resultadoaa:=' '+copy(lpgper,1,1)+'='+signo+numeroacadena(raroperal-
raropera2);
            end
          else
            begin
              signo:='';
              resultadoaa:='
'+copy(lpgper,1,1)+'='+signo+numeroacadena(raropera2-raroperal);
            end;
          end
        else
          if (laestru='|*#=##') or (laestru='@*#=##') then
            begin
              raroperal:=cadenaanumero(copy(lpgper,3,1),1);
              raropera2:=cadenaanumero(copy(lpgper,5,2),2);
              if raroperal<>0 then
                begin
                  if (raropera2 mod raroperal) >0 then {hay decimales}
                    begin
                      signo:='.'+numeroacadena(partedecimalaentero(raropera2/raroperal,2));
                      resultadoaa:=' '+copy(lpgper,1,1)+'='+numeroacadena2(raropera2
div raroperal)+signo;
                    end
                  else {no hay decimales}
                    resultadoaa:=' '+copy(lpgper,1,1)+'='+numeroacadena(raropera2
div raroperal);
                  end
                else {se evito division entre cero}
                  resultadoaa:=' '+copy(lpgper,1,1)+'=div/0';
                end
              else
                if (laestru='|*###=###') or (laestru='@*###=###') then
                  begin
                    raroperal:=cadenaanumero(copy(lpgper,3,2),2);
                    raropera2:=cadenaanumero(copy(lpgper,6,3),3);
                    if raroperal<>0 then
                      begin
                        if (raropera2 mod raroperal) >0 then {hay decimales}
                          begin
                            signo:='.'+numeroacadena(partedecimalaentero(raropera2/raroperal,2));

```

```

                resultadoaa:=' '+copy(lpgper,1,1)+'='+numeroacadena2 (raropera2
div raroperal)+signo;
                end
                else {no hay decimales}
                resultadoaa:=' '+copy(lpgper,1,1)+'='+numeroacadena (raropera2
div raroperal);
                end
                else {se evito division entre cero}
                resultadoaa:=' '+copy(lpgper,1,1)+'=div/0';
                end;
        write(lpgper:tmledlp);
end;
a4:=5;
a5:=length(lpgper);
if a5>a4 then
    a4:=a5;
lineag:='';
laf:=fi+21*(linea);
lineag:=lineag+numeroacadena(laf)+' ';
if mododepalabras=1 then
    lineag:=lineag+lpg
else
    begin
        {lo novedoso sigue aqui}
        lineag:=lineag+lpgper;
        lineag:=lineag+resultadoaa;
    end;
if y mod 2 = 0 then
    textcolor(lightblue)
else
    textcolor(lightgreen);
gotoxy(a4+2,3+y);write(laf,'#s ');
for t1:=1 to numerodecolumnas do
begin
    video:=random(lsupe-linfe+1)+linfe;
    {video:=random(1502)+101;}
    matrizuv[t1]:=video;
    gotoxy(a4+14+(t1-1)*6,3+y);write(video:4,' ');
    lineag:=lineag+' '+numeroacadena(video);
end;

b0:=b0+1;
filacondatorepetido:=false;
for b:=1 to numerodecolumnas do
    for b2:=numerodecolumnas downto 1 do
        if b<>b2 then
            begin
                if matrizuv[b2]=matrizuv[b] then
                    begin
                        filacondatorepetido:=true;
                        break;
                    end;
                if filacondatorepetido then break;
            end;
        if filacondatorepetido then
            begin
                write('repeated #s');
                fi:=fi-1;
                lineag:=lineag+' R';
            end;
        writeln(wtext, lineag); {grabamos fila / linea en archivo de texto}
        fi:=fi+1;
    end;
tecla:=readkey;

```

```

if tecla=#0 then tecla:=readkey;
until tecla=#27;
close(wtext);
End;

procedure generadigito(var eldigito:char);
var t:byte;
begin
t:=random(10)+48;
eldigito:=chr(t);
end;

function cadenapersonalizada(laforma:string;tamttotal:byte):string;
var posas,possl,nv,ta,bx1,bx2:byte;
palabranueva: string[33];
caractergenerado:char;
valorespc: array[1..10] of char;
hefc, hefc2:boolean;
begin
hefc:=false; {hasta el fin cualquier caracter}
hefc2:=false;
valorespc[1]:='#'; {9}
valorespc[2]:='$'; {C}
valorespc[3]:='&'; {V}
valorespc[4]:=' '; { }
valorespc[5]:=CHR(ORD(39)); {v}
valorespc[6]:='_'; {c}
valorespc[7]:='|'; {V/C}
valorespc[8]:='@'; {v/c}
valorespc[9]:='~'; {C/c}
valorespc[10]:='<'; {V/v}
palabranueva:='';
inicialetras;
posas:=pos('`',laforma);
possl:=pos('\',laforma);
if (posas=0) and (possl=0) then {no hay ni asterisco ni slash}
    ta:=length(laforma)
else
    ta:=tamttotal;
{entre ` y \ se considera al que se encuentre primero , mas a la izquierda en la
cadena}
for bx1:=1 to ta do
begin
if (laforma[bx1]='`') then
if hefc2=false then
hefc:=true;
if (laforma[bx1]='\') then
if hefc=false then
hefc2:=true;

if (laforma[bx1]='?') or (hefc=true) then
begin
nv:=random(10)+1;
laforma[bx1]:=valorespc[nv];
end;
if (laforma[bx1]='"') or (hefc2=true) then
begin
repeat
nv:=random(10)+1;
until (nv<>4);
laforma[bx1]:=valorespc[nv];
end;

case laforma[bx1] of

```

```

'#':generadigito(caractergenerado); {9}
'&':generaletra(true,caractergenerado); {V}
'$':generaletra(false,caractergenerado); {C}
' ':caractergenerado:=' ';
CHR(ORD(39)):begin {v}
    generaletra(true,caractergenerado);
    caractergenerado:=chr(ord(caractergenerado)+32);
end;
'_':begin {c}
    generaletra(false,caractergenerado);
    caractergenerado:=chr(ord(caractergenerado)+32);
end;
'|':begin {V/C}
    bx2:=random(2)+1;
    case bx2 of
    1:generaletra(true,caractergenerado);
    2:generaletra(false,caractergenerado);
    end;
end;
'@':begin {v/c}
    bx2:=random(2)+1;
    case bx2 of
    1:generaletra(true,caractergenerado);
    2:generaletra(false,caractergenerado);
    end;
    caractergenerado:=chr(ord(caractergenerado)+32);
end;
'~':begin {C/c}
    generaletra(false,caractergenerado);
    bx2:=random(2)+1;
    if bx2=2 then
        caractergenerado:=chr(ord(caractergenerado)+32);
    end;
end;
'<':begin {V/v}
    generaletra(true,caractergenerado);
    bx2:=random(2)+1;
    if bx2=2 then
        caractergenerado:=chr(ord(caractergenerado)+32);
    end;
else caractergenerado:=laforma[bx1];
end;
palabranueva:=palabranueva+caractergenerado;
end;
cadenapersonalizada:=palabranueva;
end;

```

```

{INICIO DEL PROGRAMA
PASCAL TIENE LA LIMITACION DE QUE EL PROGRAMA PRINCIPAL
NO PUEDE SER MUY LARGO EN CODIFICACION, A SABER HASTA 24K,
POR ESO HE ESTABLECIDO RUTINAS PARA CADA OPCION DEL MENU
PRINCIPAL
}

```

```

Begin
Randomize;
Repeat
    ocentrado:=false;
    clrscr;
    gotoxy(3,7);write('AROPERA, by Jose Galindo (WWW.AI20.ME)-Lima-Peru, Jun 4th
2022');
    menuhorizontal(10,203,lomenu, BLUE);
    case lomenu of
        1: ejecutaopc4;{lista de filas con una palabras y varios numeros aleatorios
c/u}

```

```
2: paginarcontenidodearchivo;  
end;  
until (lomenu=3);  
End.
```